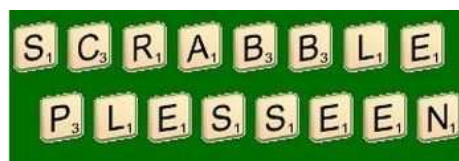




## Entraînons-nous ! Numéro 48



### 11 tirages, 11 mots à trouver !

Pas toujours faciles à déceler, ces solutions feront la différence lors de vos futures parties ! Ne les négligez pas !

LE 1ER COUP

(1 scrabble unique)

AEEMNNO

LE 7+1

(solution unique)

MACHINE + D

LE BINÔME

(2 solutions possibles)

ACEIOPT

LA RALLONGE AVANT

(1 lettre devant le mot)

?OPULENT

LE BENJAMIN

(3 lettres devant le mot)

??MATRICE

LE PRENOM

(valable au scrabble)

CEEFLNOR

LE TRINÔME

(2 anagrammes en plus possibles)

RAMEUTA

LA MARQUE

(valable au scrabble)

ACIJUZZ

LA MONNAIE

(valable au scrabble)

FILNOR

LE ZERO

(1 anagramme valable)

RIGOLÉE

### LE TIRAGE BONUS

LE 1ER COUP ODS7

(1 scrabble unique)

ELPRSUU



[Jouez au scrabble gratuitement sur Internet !](#)

## Solutions Numéro 47



**LE 1ER COUP**

(1 scrabble unique)

**AGILPTU = PUGILAT**

**LE 7+1**

(solution unique)

**VIRTUEL + E = RELATIVE**

*RELUTIF, IVE - adj. – Qui augmente le rendement d'une action*

**LE BINÔME**

(2 solutions possibles)

**AEFINRU = ENFUIRA – FUNAIRE**

*FUNAIRE - n.f. – Mousse à pédoncule filiforme*

**LA RALLONGE AVANT**

(1 lettre devant le mot)

**LADRESSE**

*n.f. – Lépreuse*

**LE BENJAMIN**

(3 lettres devant le mot)

**CARTOUCHER**

*v. (p.p.inv.) – Echouer à un examen sans pouvoir s'y représenter*

**LE PRENOM**

(valable au scrabble)

**DEEEIRS = DESIRÉE**

**(DIÉRÈSE, SIDÉRÉE)**

*DIÉRÈSE - n.f. – Dissociation des éléments d'une diphtongue*

**LE TRINÔME**

(valable au scrabble)

**BERCERAI = BICARRÉE / CRABIÈRE**

*BICARRÉ, E - adj. – Elevé au carré du carré (en maths)  
CRABIER, ÈRE - adj. et n. – (Héron, phoque) mangeur de crabes*

**LA MARQUE**

(valable au scrabble)

**CEILNNO = INCONEL**

*n.m. – Alliage de nickel, de chrome et de fer*

**LA MONNAIE**

(valable au scrabble)

**ADINOUS = DOUZAIN**

*n.m. – Ancienne monnaie / Poème, strophe de douze vers*

**LE ZERO**

(1 anagramme valable)

**CRÉPITÉE = PRÉCITÉE**

### LE TIRAGE BONUS

**LE 1ER COUP ODS7**

(1 scrabble unique)

**CDEINOU = UNICODE**

**(DOUCINE – n.f. – Moulure)**

*n.m. – Jeu de caractères qui permet de codifier tous les systèmes d'écriture, en informatique*