

Scrabble Club Plesséen Un club vivant en quelques mots



Pour sa première année d'existence, le Scrabble Club Plesséen compte déjà 28 adhérents et vient de remporter le titre de champion de France interclubs en 4^{ème} division. Entre experts et novices, tous se retrouvent pour l'amour du jeu, des mots et de la camaraderie.

Si vous pensez que le scrabble est un jeu obsolète et austère, c'est que vous n'êtes jamais venu jouer au club du Plessis. Si le silence est d'or pendant les parties, l'esprit bon enfant est de mise entre les parties. « Pendant les parties c'est très sérieux car le jeu est intense et réclame beaucoup de concentration. Et c'est aussi pour cela que l'on aime bien rigoler avant et après... » précise Régis Walle, le président du club. Le scrabble en compétition est différent de celui pratiqué en famille ou entre amis. Aux dires des adhérents comme Sylvie le scrabble duplicate (voir encadré) est bien plus intéressant : « c'est la variante du jeu où la chance compte le moins. J'ai pratiqué pendant très longtemps au scrabble classique et depuis que j'ai joué au duplicate, il m'est difficile de revenir au

jeu classique. » Sylvie aime le jeu mais aussi l'ambiance. « Elle est excellente! Le club nous propose même deux fois par an des stages de perfectionnement et les novices sont très bien accueillis par les experts comme Laurence. » Laurence, sa voisine, est une « professionnelle » du scrabble. Elle joue depuis 25 ans et a fini 102^{ème} avec Patrick (206^{ème}) et Stéphane (407^{ème}) et Régis (409^{ème}) aux derniers championnats de France (16 000 participants) qui se sont déroulés cette année à Mulhouse les 18 et 19 juin. Ces quatre-là appartenaient d'ailleurs à l'équipe championne de France interclubs de division 4 que le Scrabble Club Plesséen a remporté en mai dernier.

Une première année exceptionnelle

Au club, tous les âges sont représentés : des jeunes comme Stéphane, « tombé dedans depuis l'enfance » ou des anciens comme Jacqueline, 77 ans et joueuse depuis 30 ans qui nous livre de son secret pour rester si jeune : « je joue au moins trois fois par semaine ! Cela me permet de faire travailler mon cerveau et mon docteur me conseille de continuer, je crois d'ailleurs que cela devrait être remboursé par la sécurité sociale... » plaisante-t-elle. Cette osmose intergénérationnelle découle d'une passion pour ce jeu que le club vous propose d'assouvir tous les mercredis soir à l'Espace Paul Valéry. « Quel que soit votre niveau vous êtes les bienvenus, nous ne cherchons pas la performance mais à s'amuser et à jouer ensemble dans un esprit jovial. Il ne faut pas d'aptitudes particulières. C'est faux de penser qu'il faut être très littéraire pour jouer au scrabble. D'ailleurs pour tout vous dire, les meilleurs sont plus matheux alors tout le monde à sa chance » insiste Régis, le président. Pour célébrer cette brillante première année, le club

Régis Walle, le président, arbitre la partie de préparation aux championnats de France



organisait une fête du club. Bien entendu, elle ne pouvait se dérouler sans une compétition avec quelques clubs voisins. Quand l'amour du jeu et des mots vous tient, vous n'y résistez pas. Venez vous en rendre compte par vous-même...

Vous souhaitez les rencontrer ?

Horaires: **Tous les mercredis soirs - Espace Paul Valéry**

Contact : **Régis Walle (Président du club)**

Téléphone : **06 03 02 70 86**

Mail : **regiswalle@sfr.fr**

Site : **www.scrabbleplessen.fr**

Le scrabble duplicate

Les règles de base du Scrabble duplicate sont similaires à celles du Scrabble classique. Mais dans cette variante du jeu, chaque joueur possède son propre jeu de Scrabble et toutes les lettres sont disposées faces visibles. Un arbitre tire 7 lettres dans le sac, les annonce, et tous les joueurs tirent ces 7 mêmes lettres. Chacun réfléchit (trois minutes), en essayant de trouver le mot qui permet d'obtenir le score maximal. À la fin du temps de réflexion, chaque joueur inscrit la solution qu'il a trouvée et son nombre de points sur un bulletin. La meilleure solution (donnée par un ordinateur) est retenue et placée par tous les joueurs sur leur grille. En cas d'égalité entre deux solutions, l'arbitre qui gère la partie choisit « celle qui ouvre la grille le plus ». L'arbitre tire de nouvelles lettres pour compléter le reliquat à sept lettres et la partie continue selon le même principe jusqu'à ce qu'il ne reste plus que des voyelles ou que des consonnes à tirer.

